

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ «ЦЕНТР РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА - ДЕТСКИЙ САД №7 «ЯРОСЛАВНА»

Консультация для родителей

Конструктор «Полесье»

Что дает игрушка? Как играть?

Схемы построек.



Воспитатель:

Фисунова А.С.

г. Рубцовск, 2025

Конструкторы с мелкими и крупными соединительными элементами идеально подходят для маленьких ручек. А разнообразие форм, цветов и тематик наборов конструкторов открывает огромные возможности для игр и развития воображения ребенка. Развивается мелкая моторика, мышление, память, эстетические чувства, творчество.

Как играть?

Варианты игр с конструктором (супер-микс или другими подобными наборами).

- «Строим башню». Взрослый строит башню из желтых и красных кирпичиков, рассказывает историю про мышонка, который в ней живет. «Давай построим такую же башню для его братика (или для лягушонка), но, чтобы они не перепутали свои домики, надо построить башню другого цвета. А для медведя надо построить башню побольше. Прибежал муравьишка, ему нужна башня поменьше». Сюжеты историй могут быть самые разные и их можно интересно обыграть и придумывать разные истории.
- «Строим домики для кукол». Рядом по соседству живут две подружки. Построим для них красивые домики. Можно построить один дом средний, другой побольше. Можно построить гаражи для разных машин и т.д. Дети строят постройки так, чтобы персонажи поместились в них. А дальше вместе с детьми придумываем разные сюжеты и дети играют с этими постройками.
- «Угадай, что дальше». Взрослый начинает строить, например, начало дорожки, заборчика, улицы, дома и т.д.: красный, синий, красный, синий кирпичики. И просит угадать ребенка, что будет дальше. Потом усложняет задание — чередует три разные детали.
- «На что похоже?» Взрослый строит абстрактную постройку. «На что похожа эта постройка? Давай ее достроим». Можно придумать историю про постройку.



На фабрике «Полесье» выпускают разные тематические наборы конструкторов: луна-парк, великан, семья, паровозы и т.д. С ними можно выстраивать различные сюжетные линии, а можно использовать как атрибуты сюжетных игр.

Схемы построек.





